

ТЪРГОВСКО -
ИНФОРМАЦИОННА СИСТЕМА

„ДЕТЕЛИНА”

РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛИ

ЧАСТ: ПОС ЗА АНДРОИД

СОФИЯ 2021 г.

Съдържание

1.	Предназначение на модула	3
2.	Инсталация и настройки на сървърната част.	3
3.	Инсталиране на приложението.	3
4.	Стартиране на модула.	3
5.	Настройки на връзката със сървър	5
6.	Влизане в режим продажби.	5
7.	Отваряне на сметка	6
8.	Маркиране на артикул.	7
9.	Маркиране на артикул с количество	8
10.	Изтриване на вече маркиран артикул:	8
11.	Изчистване на цялата сметка.	9
12.	Смяна на количество	9
13.	Запис на сметка	9
14.	Прекрати сесия	9
15.	Други функции които могат да бъдат добавяни	10
15.1.	Търсене на артикул	10
15.2.	Бърз бутон за маркиране на артикул	10
15.3.	Бутон за отваряне на група	11
15.4.	Задаване на брой клиенти	11
15.5.	Преглед на готовите поръчки	11
15.6.	Модификатори	11
15.7.	Отложено генериране на кухненска бележка	12
15.8.	Операторски отчети	12

1. Предназначение на модула

Модул ПОС за Android е предназначен за извършване на продажби в различни обекти тип ресторант (пицария, ресторант, заведения за бързо хранене) в които има обслужване от сервитьор. Модула разполага с дизайнер, посредством който външният вид на екрана/ите може да бъде променен. Могат да бъдат добавяни различни функции на различни бутони, да бъдат променен техният размер, цвят надписи и др. По този начин модула може да бъде пригоден за работа спрямо изискванията на клиентите. Всички възможни функции ще бъдат описани в следващите редове.

!!! Важно е да се отбележи че всички показани форми с бутони, надписите върху бутоните, както и снимките от приложението са примерни и могат да бъдат променяни!!!

2. Инсталация и настройки на сървърната част.


Инсталацията и настройките на сървърната част са описани в отделен документ - Конфигурация на EIPosAndroid.docx.



3. Инсталиране на приложението.

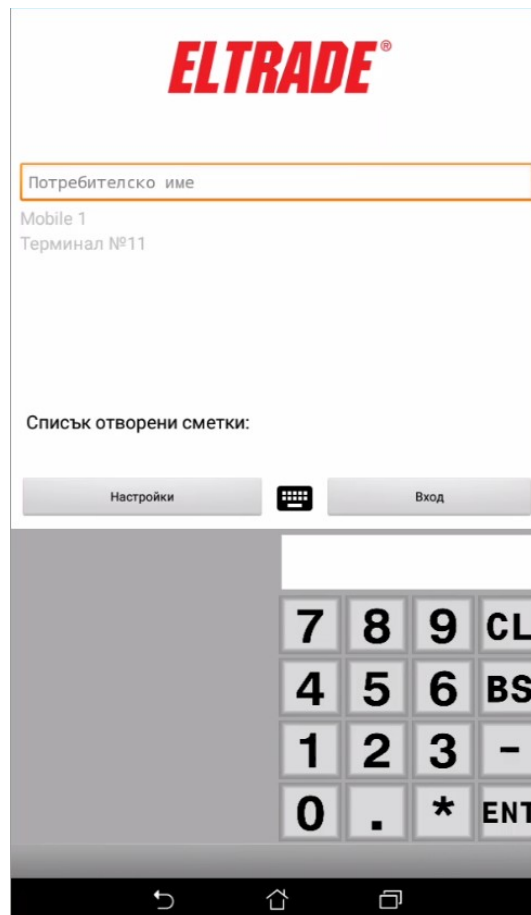
Приложението може да бъде инсталирано само от оторизирани лица. Приложението не може да бъде свалено от Google play store. Файла се разпространява от Елтрейд. Копирате .apk файла и го инсталирате. В настройките на устройството с Андроид ОС трябва да е поставена отметка за инсталиране на приложения от неизвестен източник. След това, в приложението настройвате адреса на услугата. – [виж т.5. – Настройки на връзката със сървъра.](#)

4. Стартиране на модула.



След инсталирането му приложението може да бъде стартирано от следната икона на . След стартиране на модула отново в зависимост от направените настройки той покрива изцяло екрана или част от него. Екрана е разделен на няколко зони в които може да се види различна информация.

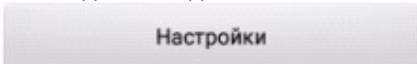
1. Помощна клавиатура с поле за въвеждане – частта от екрана намираща се в долният десен ъгъл на екрана – съдържа цифрите от „1“ до „9“, бутони „Отказ - CL“, „Потвърди - ENT“, „Назад – BS“ и „*“.
2. Информационна лента – намира се в долната част на екрана и дава различна информация като:
 - a. Статус на поръчките в кухнята при работа в ресторантски режим –  - има нови изпълнени поръчки,  - няма нови изпълнени поръчки. И тази опция ще бъде разгледана в последствие.
 - b. Други.



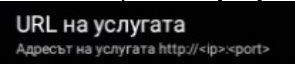
Фиг. 1. Начален Екран на ПОС за Андроид

5. Настройки на връзката със сървъра

След първоначалното стартиране на приложението е необходимо да бъде настроена връзката към сървъра. За целта е необходимо да се натисне бутона

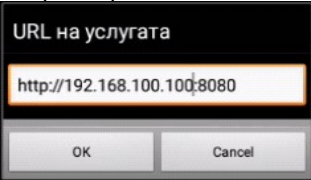
Настройки

и да се въведе адреса на услугата след като се избере

URL на услугата

Адресът на услугата `http://<ip><port>`

. Той трябва да има следния формат: `http://<IP на компютъра><порт на услугата>`. Портът по подразбиране е 8080

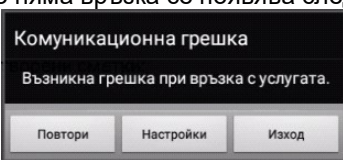
URL на услугата

`http://192.168.100.100:8080`

OK

Cancel

. Ако се осъществи връзка с услугата, на устройството трябва да се изпише съобщение, че е регистрирано успешно. Ако няма връзка се появява следното

Комуникационна грешка

Възникна грешка при връзка с услугата.

Повтори

Настройки

Изход


съобщение, при което е необходимо да се провери дали устройството е в една мрежа с компютъра на услугата, дали се виждат взаимно и дали е добър Wi-Fi-а. Може да се направи повторен

Повтори

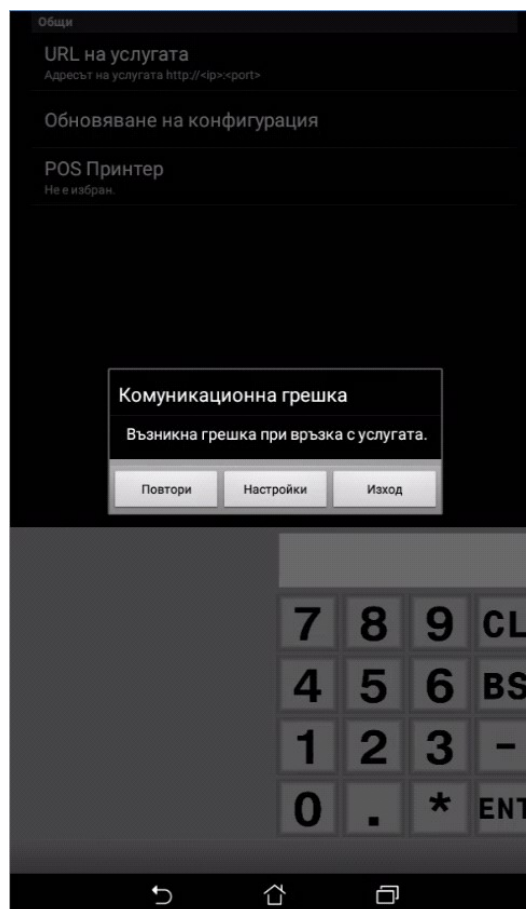
опит с бутона или да се променят настройките от бутон

Настройки

и да се направи повторен опит. При успешен тест е необходимо да се натисне бутона

Обновяване на конфигурация

при което се зарежда основният екран (Фиг. 1).



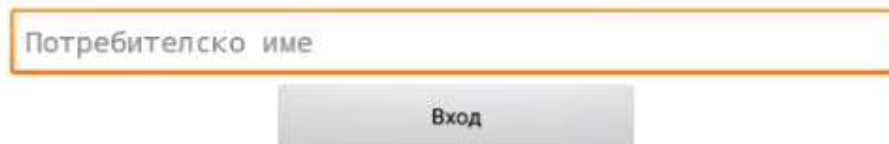
Фиг. 2. Комуникационна грешка

6. Влизане в режим продажби.

Въвеждате потребителското име и се натиска бутона Вход. За въвеждане може да се ползва цифровата клавиатура визуализирана на екрана или стандартната буквено-цифрова клавиатура

появяваща се с натискането на бутона . Зарежда се основната страница на продажбите. На

Фиг. 4 е показана примерна основна страница за работа на касиер. **Функциите на бутоните добавени в нея (както и всички останали функции) са описани в следващите точки.**



Фиг. 3. Вход на потребител

Основен екран на Касиера

Екрана на касиера е разделен на няколко зони:

- Зона 1 – Функционална зона – зона с различни функционални бутони изпълняващи определени функции
- Зона 2 – Зона за бележката – показва всички маркирани артикули и цените
- Зона 3 – Зона с текущо въведената информация от клавиатурата.
- Зона 4 – Зона с клавиатурата



Фиг. 4. Примерен екран за работа

7.Отваряне на сметка

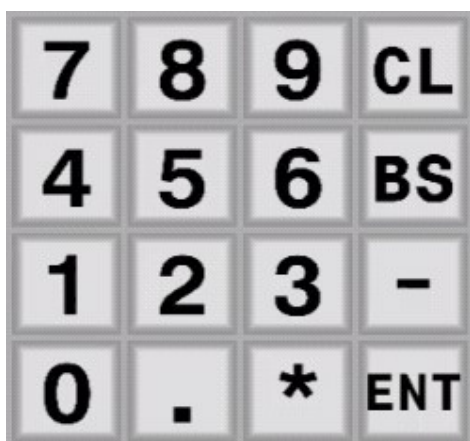


Тъй-като ПОС за Андроид е предназначен за работа в ресторантите, то отварянето на сметка на клиента е задължително, след което се маркират всички поръчки. Бутонът може да бъде настроен да отваря конкретен номер на сметка, или номер който се въвежда от клавиатурата.

8. Маркиране на артикул.

Маркиране на артикул се осъществява по няколко различни начина:

- a. Маркиране по баркод:
Набират се всички цифри на баркода посредством клавиатурата на екрана и се натиска бутон **ENT** от клавиатурата.



123456789

Артикула се визуализира на екрана в Зона 2

Опр:	1
Маса:	1
УНП:	ED910094-0041-0000045
Старо салдо	0.00
11470 САЛАТА ПО СЕЛСКИ	1.00
Ново салдо	1.00
ОБЩА СУМА	1.00

- b. Ръчно маркиране по Арт.Номер.
Маркирането се осъществява като пред Арт.номер се въведе знака „.“, въвежда се номера и се натиска бутон **ENT** от клавиатурата.

.11470

Артикула се визуализира на екрана в Зона 2

Опр:	1
Маса:	1
УНП:	ED910094-0041-0000045
Старо салдо	0.00
11470 САЛАТА ПО СЕЛСКИ	1.00
Ново салдо	1.00
ОБЩА СУМА	1.00

- c. Маркиране с бърз бутон

САЛАТА ПО
УНГАРСКИ

Тези бутони могат се използват за маркиране на най продаваните артикули, Бутонът винаги сочи и маркира точно определен артикул който е зададен в настройките.

9. Маркиране на артикул с количество

Маркирането на повече бройки от даден артикул става с въвеждането на количеството и натискане

5	0
x	

на бутон * на клавиатурата. Бройките се изписват на екрана в Зона 3
Маркирането продължава с маркиране на артикулите по начините описани в предходните точки.

10. Изтриване на вече маркиран артикул:

Съществуват няколко начина за изтриване на маркиран артикул:

- Изтриване на последен артикул. При маркиране последният артикул винаги е селектиран и последен в списъка.

Опр:	1
Маса:1	
УНП: ED910094-0041-0000045	
Старо салдо	0.00
11470	
САЛАТА ПО СЕЛСКИ	1.00
11473	
САЛАТА ОТ ПЕЧЕНИ ПИП	1.00
Ново салдо	2.00
ОБЩА СУМА	2.00

За изтриването му е необходимо да натиснете функционалния бутон VOID



- Изтриване на предходно маркиран артикул

За изтриването му е необходимо да се маркира артикула посредством посочването



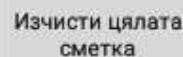
му на екрана или чрез използването на стрелките от Зона 5

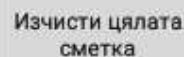
Опр:	1
Маса:1	
УНП: ED910094-0041-0000045	
Старо салдо	0.00
11470	
САЛАТА ПО СЕЛСКИ	1.00
11471	
САЛАТА ПО ДОМАШНОМУ	1.00
Ново салдо	2.00
ОБЩА СУМА	2.00

За изтриването му е необходимо да натиснете функционалния бутон VOID



11. Изчистване на цялата сметка.

Изчисти цялата сметка

За изчистването на сметката от екрана се използва бутон . Натискането му е последвано от съобщение за потвърждение, след което артикулите се премахват от сметката.

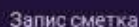
Важно!!! Съгласно наредба Н18 изтритите артикули по начина описан в т. 10 и т.11 се премахват от сметката, но се записват в базата като анулирани и се визуализират в справките за анулирани продажби.

12. Смяна на количество

К-во + 1

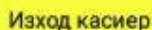
Бутон с който се сменя количеството на вече маркиран артикул. Преди натискането му е необходимо да е избран конкретният артикул от касовата бележка в Зона 2. В зависимост от настройките (зададеният параметър), количество се добавя или изважда от текущото количество (+1, -1). Без параметър очаква от потребителя да въведе к-во.

13. Запис на сметка

Запис сметка

Функция която се използва междинно затваряне на отворена сметка с цел приключването и на по-късен етап. Към сметката в последствие може да бъдат добавяни нови артикули, както и да бъдат премахнати артикули от оператор с необходимите права. Тъй-като от приложението ПОС за Андроид няма възможност за приключване на сметки това е единственият начин за запис на отворената сметка. **Приключването на сметката задължително става от ПОС за тъч.**

14. Прекрати сесия

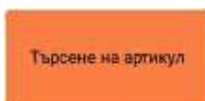
Изход касиер

При приключване на работа е необходимо оператора да прекрати своята сесия за работа и да се излезе от програмата. Тогава се използва посоченият бутон при което програмата се връща на началният екран за въвеждане на ново потребителско име и парола - Фиг. 3.

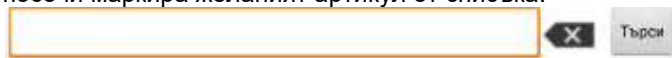
15. Други функции които могат да бъдат добавяни

В екраните на модула могат да бъдат добавяни множество допълнителни форми. Във всяка една от тях може да се добавят допълнителни бутони с множество различни функции. В следващите редове ще бъдат разгледани подобни функции.

15.1. Търсене на артикул



Бутона Търсене на артикул отваря нов екран в Зона 1, върху който е разположено поле за въвеждане на име и бутон Търси. При въвеждане на текст се филтрират артикулите като съвпаденията се визуализират отдолу (Фиг. 6). За маркиране на избраният артикул е необходимо да се посочи маркира желаният артикул от списъка.

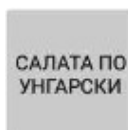


Фиг. 5. Поле за търсене



Фиг. 6. Екран за търсене на артикули

15.2. Бърз бутон за маркиране на артикул



Тези бутони могат се използват за маркиране на най продаваните артикули. Бутона винаги сочи и маркира точно определен артикул който е зададен в настройките.

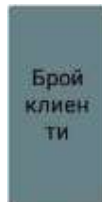
15.3. Бутон за отваряне на група



Тези бутони се използват за отваряне и визуализация на артикулите от конкретна група. Визуализацията може да бъде в нова форма (екран) или в панел в същата форма в зависимост от настройките. Визуализират се артикулите които за предназначени за избрания терминал и не са забранени за продажба.





Съществува друга функция аналогично на тази, която може да покаже само артикулите от групата които имат наличности.

15.4. Задаване на брой клиенти



Функция която се използва за въвеждане на брой клиенти (хора седящи на масата). Взема в предвид числото въведено от цифровата клавиатура преди натискането на бутона. Данните се записват в базата и може да се използват за определени справки.

15.5. Преглед на готовите поръчки

При работа в ресторантски режим и използването на кухненски монитор (допълнителен модул към ТИС Детелина), съществува възможност за информиране на касиерите (сервитьорите) да бъдат информирани при потвърждение на поръчката от кухнята. В долната част на екрана има икона за статус на поръчките в кухнята -  - има нови изпълнени поръчки,  - няма нови изпълнени поръчки. При потвърждение на поръчката от кухнята цвета на иконата се променя и става . За да се види коя поръчка е готова е необходимо е да се натисне върху иконата при което се появява нов прозорец в който се визуализират последните приготвени поръчки с информация за оператора, сметката (масата) и ястието. Най-отгоре са последните потвърдени поръчки от кухнята. Посредством бутоните Up и Dn или с плъзгане на пръста по екрана нагоре и надолу върху частта с поръчките може да се прегледат и по-старите поръчки потвърдени от кухнята. Затварянето на прозореца става с бутона Return, при което иконата в долната част се променя на . При необходимост отново може да бъде отворен прозореца и да бъдат прегледани готовите поръчки.

15.6. Модификатори

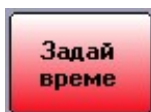


Съществуват разработени две функции които показват модификаторите (допълнителната информация) за артикула.

Първата се използва за задаване на предварително въведен модификатор за маркираният артикул. Извежда се екран в който за се посочат желаните модификатори.

Втората е задаване на свободен модификатор за маркираният артикул. Показва се екран за въвеждане на свободен текст.

15.7. Отложено генериране на кухненска бележка



Функция с която може да се зададе закъснение (в минути) при печат на кухненска бележка. Използва въведеното число от цифровата клавиатура преди натискането на бутона.

15.8. Операторски отчети



Функция свързана с отчетите на операторите. Позволява извеждането на екран на отчета на всички или на определен касиер със справочна цел.

16. Съобщения и грешки.

При отваряне на сметка приложението проверява за наличие на фискално устройство съгласно изискванията на наредба Н18 и при липса на такова извежда съответното съобщение и операцията се прекратява до възстановяване на връзката.

